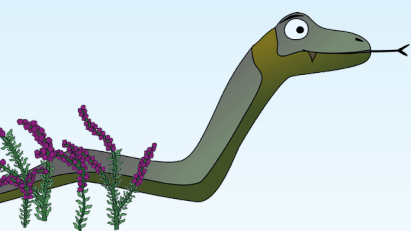


Matematik og leg

Der er matematiske elementer i de fleste lege.
Matematikken skal naturligvis tilpasses elevernes niveau.
Det behøver ikke kun at være på begyndertrinnet. Større elever har også glæde af at lege og røre sig under arbejdet med matematikken.
Læs en fortælling sammen som indledning til legen.

Læs om regler og gode råd til de syv lege i bogen "Så leger vi lige.."

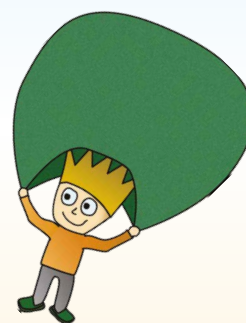


Den Snu Snog leg

- Opmåling af bane 5 x 20 meter. Beregn arealet.
- Gør banen større eller mindre. Beregn arealet.
- Hvor stor en fang-radius har lyngen, der står stille?
- Beregn den bedste bane i forhold til deltagerantallet.
- Tegn evt. opstillinger og baner på computer.

Bombebold

- Aftal hvor mange omgange bombebold, I spiller.
- Tæl højt, hvor mange kast I kan nå, før bomben tabes.
- Noter resultaterne i et regneark.
- Hvad bliver rekorden i løbet af legen?
- Beregn antal kast i gennemsnit pr. omgang.
- Gentag legen, eksempelvis 10-15 minutter en gang om ugen.
- Bliver I bedre til at kaste og gribe?
- Ekstramateriale: Cola-bombe (målinger og beregninger).
- Ekstramateriale: Faldskærm (målinger og beregninger).
- Ekstramateriale: Byg en varmluftsballon (målinger og beregninger).



Egernlegen Martes Martes

- Legen egner sig til en skovtur, da den kræver mange træer.
- Skoven er rig på matematik: Fibonaccital i grankogler, sneglehuse, blomster og blade. Finde, samle, tælle, sortere efter form og størrelse osv. Beregne træernes højde.

Ståtrold

- Opmåling af området til legen.
- Området kan eksempelvis være cirkelrundt eller sekskantet.
- Beregn areal og omkreds. Mål efter med et meterhjul.
- Starttælling med en tabelremse i kor (3-6-9-12-op til 30).
- Skift fanger efter 2 minutter (tag tid).
- De ti første tabelremser nås på ca. 25 minutters leg.
- Ekstramateriale: Sokke-paintball - Samle sokker, veje mel, opmåle bane, udvikle strategier.



Se mere og bestil på

LegLige.dk